

# Manuale CARAIBI COUPON

2018.01.17

La Gisa S.n.c. non si assume alcuna responsabilità derivante dall'utilizzo di questo manuale. Lo stesso dicasi per ogni persona o società coinvolta nella creazione e nella produzione del manuale stesso.

Salvo diversa specificazione, ogni riferimento a società, nomi, dati ed indirizzi utilizzati negli esempi è puramente casuale ed ha il solo scopo di illustrare l'utilizzo del prodotto.

Le informazioni contenute nel presente manuale sono soggette a modifiche senza preavviso e non rappresentano un impegno da parte di Gisa S.n.c.

Si fa esplicito divieto di riprodurre qualsiasi parte di questo documento, in qualsiasi forma, senza l'esplicito permesso di Gisa S.n.c.

- La conoscenza delle informazioni e delle prescrizioni contenute nel presente manuale è essenziale per un corretto uso del prodotto.
- Verificare al momento del ricevimento che la confezione ed il prodotto stesso non abbiano subito danni durante il trasporto.
- Porre attenzione alle connessioni elettriche.
- I guasti causati dal mancato rispetto di tutte le avvertenze riportate in questa pubblicazione, non sono coperte da garanzia.

## CARATTERISTICHE TECNICHE



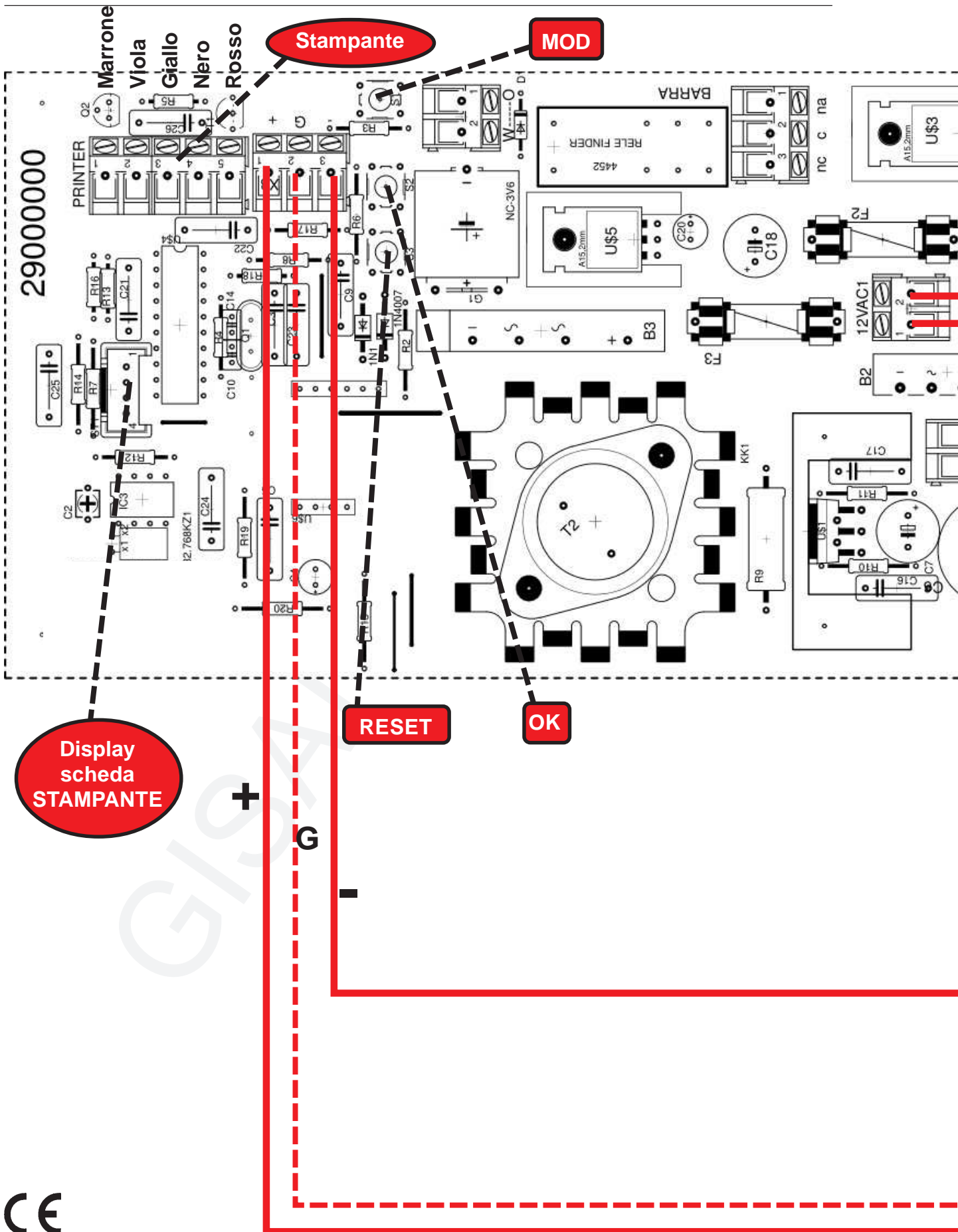
Temperatura di funzionamento	0 ÷ 50 °C
Temperatura di immagazzinamento	- 10 ÷ 60 °C
Alimentazione	12Vac ± 5%

### Oggetto: Dichiarazione di conformità

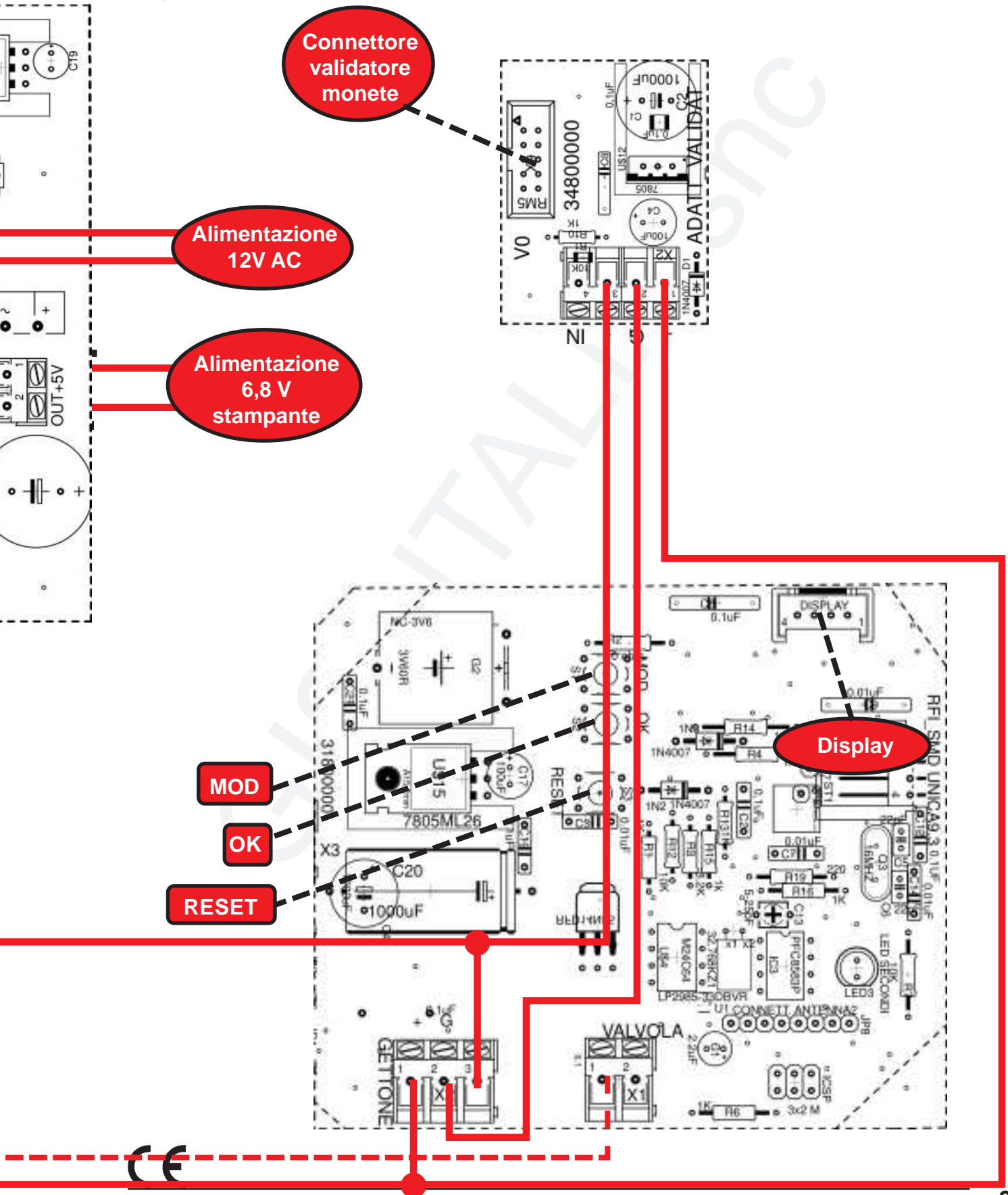
Si dichiara che la scheda di nostra produzione **CARAIBI COUPON** è conforme alla normativa CEI come dichiarato da apposita marcatura CE.

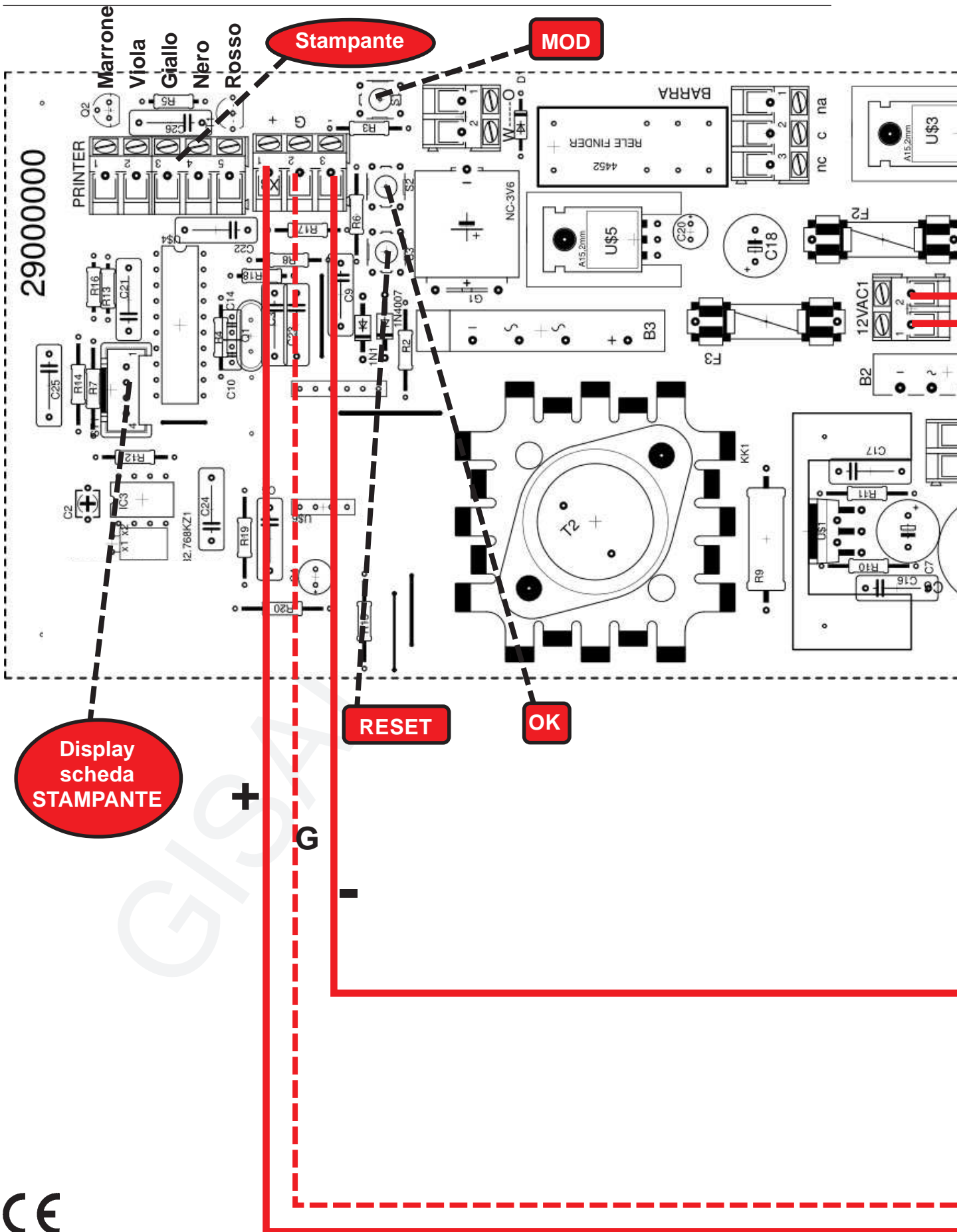
firmato

Giordano ing. Gaetano



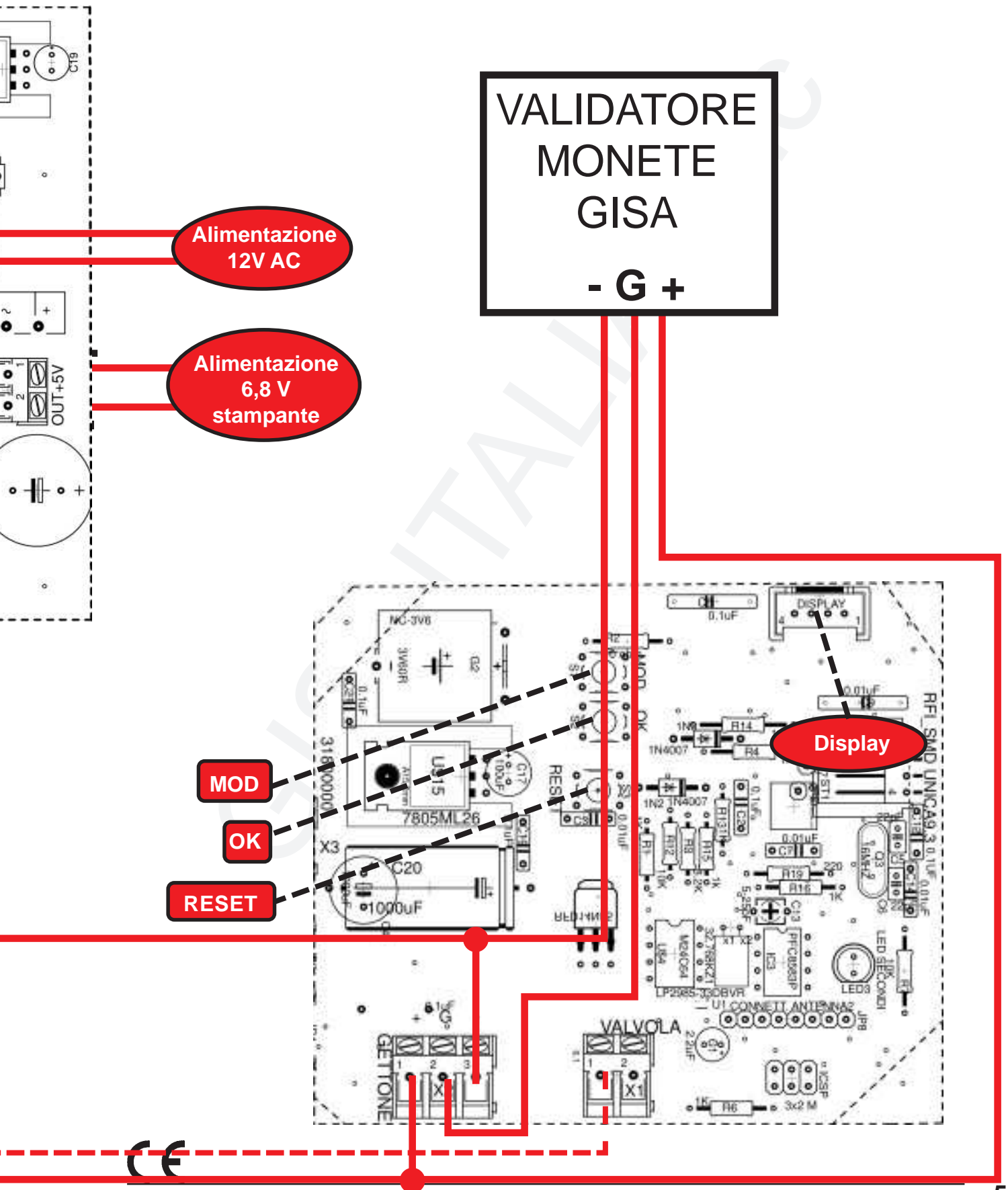
# 1) SCHEMI DI COLLEGAMENTO







### 1.1) Schema con validatore monete GISA



## 2) INTRODUZIONE

All'avvio della **CARAIBI COUPON** il servizio è **disattivato**. Per l'**attivazione** è necessario effettuare un pagamento mediante una tessera cliente **valida** avente **credito sufficiente**, oppure mediante gettoni/monete in base al tipo di accettatore esterno installato.

Quando un servizio è gratuito il servizio è attivabile gratuitamente inserendo una tessera cliente **valida** senza che venga scalato alcun credito, oppure inserendo un gettone/moneta.

La **CARAIBI COUPON** gestisce funzioni avanzate sulla tessera quali:

- l'**autoricarica** del credito, a vantaggio dell'utente, che non deve preoccuparsi di ricaricare il credito prima che finisca, e a vantaggio del gestore che può **monetizzare** (anche su scala mensile) i costi di gestione dei servizi offerti ai suoi clienti;
- l'**uso del borsellino**: se disabilitato, l'apparecchiatura eroga il servizio se la tessera è **valida** (fare riferimento al **capitolo 3**), senza controllarne il credito nei borsellini.

## 3) TESSERA CLIENTE VALIDA

Una tessera cliente è considerata **valida** se (oltre ad essere una tessera di tipo cliente) soddisfa una serie di requisiti necessari affinché la **CARAIBI COUPON** la accetti, permettendo di effettuare pagamenti.

### 3.1) Formato

Le versioni Softcard supportano soltanto tessere nel nuovo formato **Softcard**.

### 3.2) Codice impianto

La tessera deve avere come codice impianto quello programmato.

### 3.3) Codice tessera

Se la gestione della registrazione delle tessere è abilitata dalla programmazione, la tessera deve avere un codice tessera non superiore a **2047**.

### 3.4) Tessera 'vecchia' non registrata

Se la gestione della registrazione delle tessere è abilitata dalla programmazione, quando il gestore consegna ad un nuovo cliente una tessera, quest'ultima è ovviamente **nuova**, cioè non è mai stata utilizzata per effettuare nessuna operazione sull'apparecchiatura. Quando l'apparecchiatura legge una tessera nuova per la prima volta, la registra associando per quel cliente, al quale è associato un **codice tessera**, un insieme di informazioni per tenere traccia delle sue operazioni. Una volta registrata,

una tessera non è più considerata nuova **per quell'apparecchiatura**, ma è ancora nuova per le altre dove non è mai stata ancora utilizzata.

La registrazione è utile in caso di smarrimento o furto della tessera. Se, per esempio, ad un cliente rubano la tessera, il gestore deve semplicemente consegnare al malcapitato una tessera **nuova** con lo stesso codice tessera (il quale è associato ad ogni cliente). Quando il cliente inserisce nell'apparecchiatura questa nuova seconda tessera, i dati relativi alla prima tessera ormai perduta sono sovrascritti. Se quindi il ladro prova ad inserire la tessera rubata, questa non è accettata perché non è nuova e non è nemmeno registrata dato che il cliente, con la seconda tessera nuova, ha sovrascritto la precedente registrazione con la nuova registrazione.

### 3.5) Tessera scaduta

Una tessera cliente può **avere o non avere** una data di scadenza associata. Le tessere aventi una scadenza, se sono scadute non sono accettate dalla **CARAIBI COUPON** (se la gestione della data delle tessere è abilitata dalla programmazione).

### 3.6) Borsellino corrotto

Se il borsellino di base è protetto, ma risulta corrotto, cioè è stato rilevato un errore in scrittura sul borsellino stesso, la **CARAIBI COUPON** non accetta la tessera, perché non potrebbe effettuare alcuna operazione su un borsellino il cui valore potrebbe non essere corretto.

## 4) TESSERA SALDO

La tessera saldo è un particolare tipo di tessera utile per **ricostruire** tutti i crediti di una tessera di un cliente, nel caso quest'ultimo la smarrisca o subisca un furto. Per sfruttare tale meccanismo è necessario che a tutte le apparecchiature relative ad un impianto che il cliente utilizza con la propria tessera sia associato un **numero identificativo, univoco** per ogni apparecchiatura dello stesso impianto; è possibile avere fino a 16 macchine per impianto, con identificativo che va da 0 a 15.

Una volta numerate tutte le apparecchiature dell'impianto, al cliente è consegnata una tessera nuova, cioè mai utilizzata, con del credito: tale credito è associato al cliente specifico e memorizzato nell'applicativo **Softcard**. Ogni apparecchiatura, alla prima lettura, registrerà la tessera e terrà traccia di tutte le operazioni future di quel cliente.

Nel caso il cliente smarrisca la tessera, il gestore potrà consegnare al cliente un'altra tessera nuova avente lo **stesso codice tessera** della tessera smarrita e, grazie alla tessera saldo (e all'applicativo **Softcard**), anche lo stesso credito della precedente tessera al momento dello smarrimento. Per sfruttare la tessera saldo è necessario che sia prima **registrata** in tutte le apparecchiature dell'impianto, altrimenti non è accettata (fare riferimento al **paragrafo 6.1.2** per la registrazione della tessera saldo). Fare riferimento all'esempio seguente per la procedura di recupero del credito.

### *Esempio recupero credito con tessera saldo*

- Tessera cliente nuova con codice tessera **24**;
- Credito iniziale borsellinoA **10,50 euro** (memorizzato nell'applicativo **Softcard**);
- Impianto con codice **11**, con 2 apparecchiature che lavorano sul borsellino A;

Supponiamo che il cliente abbia speso **5 euro** e che perda la tessera (avente come credito rimanente  $10,50 - 5,00 = 5,50$  euro). Per il recupero del credito il gestore deve associare, mediante **Softcard**, la tessera saldo col codice tessera 24 che aveva la tessera perduta e che avrà la seconda tessera nuova da consegnare al cliente.

Associata la tessera saldo, il gestore deve inserire tale tessera in **tutte** le apparecchiature dell'impianto. Alla fine degli inserimenti, la tessera saldo conterrà **5,50 euro**, cioè il credito che aveva la tessera del cliente al momento dello smarrimento. Quindi il gestore dovrà consegnare al cliente una seconda tessera **nuova** con lo stesso codice tessera 24 associato al cliente, e con tale credito calcolato. Quando il cliente inserirà questa nuova tessera nelle apparecchiature, essa sarà registrata, cancellando la registrazione della precedente tessera, e se qualcuno ritrovasse e provasse ad usare la tessera smarrita, questa non sarà letta dalle apparecchiature perché risulterà non più registrata.

Anche la tessera saldo deve soddisfare una serie di requisiti (oltre ad essere una tessera di tipo saldo) affinché la gettoniera la accetti.

### **6.1) Formato**

La tessera deve essere nel formato Softcard.

### **6.2) Registrata**

Per utilizzare una tessera saldo, quest'ultima deve essere prima registrata nell'apparecchiatura (fare riferimento al **paragrafo 6.1.2** per la registrazione della tessera saldo). Se si inserisce una tessera saldo non registrata, l'apparecchiatura non la accetta.

### **6.3) Codice tessera**

Fare riferimento al **paragrafo 3.3**.



Se la registrazione delle tessere è disabilitata dalla programmazione, la tessera saldo è rifiutata dalla macchina, visualizzando sul display **Er.03** (vedi **paragrafo 5.1.2**).



## 5) DISPLAY

### 5.1) Display Scheda STAMPANTE

#### 5.1.1) Costo e durata base del servizio

Quando il servizio è disattivato, non sono presenti errori non ancora risolti e non è inserita alcuna tessera, si visualizza sul display, ad intermittenza

**E.X.XX**

**(E.XX.X se maggiore di 9,99 euro)**

**(E.XXX. se maggiore di 99,99 euro)**

cioè il costo del servizio espresso in euro,

**G.XXX**

cioè il costo del servizio espresso in gettoni, ed infine

**XX:XX**

cioè la durata base del tempo acquistabile con i costi visualizzati, espressa in ore/ minuti o minuti/secondo se il tempo è inferiore ad 1 ora.

Se il servizio è gratuito è visualizzato

**Free**

anziché i costi in gettoni e in euro.

#### 5.1.2) Errore numerico relativo alle tessere RFID

Quando si verifica una situazione di errore con una tessera inserita è visualizzato

**Er.XX**

In base al codice visualizzato è possibile individuare il tipo di errore:

- **02**: avviene un errore in fase di lettura della tessera;
- **03**: si prova ad effettuare un pagamento con una tessera non di tipo cliente; oppure si prova ad effettuare un recupero di una tessera cliente con una tessera non di tipo saldo; oppure si inserisce una tessera saldo, ma la registrazione delle tessere e la gestione della saldo sono disabilitate dalla programmazione;
- **04**: il formato della tessera non è corretto, cioè non è il formato SB02 o Softcard a seconda della versione;
- **05**: nella tessera cliente inserita il borsellino di base col quale effettuare pagamenti risulta protetto ma corrotto;
- **06**: il codice impianto nella tessera cliente non corrisponde a quello programmato nella gettoniera.
- **07**: il codice tessera della tessera cliente inserita è maggiore del massimo valore consentito;
- **08**: la tessera cliente inserita non è nuova, ma nemmeno registrata nella gettoniera;
- **09**: la tessera cliente inserita ha una data di scadenza ed è scaduta;
- **10**: la tessera saldo inserita non è registrata nella gettoniera;

### 5.1.3) Errore con carattere

Quando si verifica uno di questi tipi di errore, ciò che andrebbe visualizzato sul display è visualizzato ad intermittenza, mostrando un carattere ad indicare il tipo di errore.

#### 5.1.3.1) Errore registrazione cliente

Quando si inserisce una tessera nuova se avviene un errore in fase di registrazione si visualizza sul display, ad intermittenza

**Err.C**

Per risolvere l'errore, il gestore può provare a reinserire la tessera cliente, altrimenti la tessera potrebbe non essere stata registrata correttamente.

#### 5.1.3.2) Errore scrittura saldo

Quando si inserisce una tessera saldo registrata, se avviene un errore in scrittura si visualizza sul display, ad intermittenza

**Err.S**

Per risolvere l'errore, il gestore può provare a reinserire la tessera saldo; se l'errore non è risolto, le informazioni relative al cliente specificato nella saldo potrebbero essere andate perdute.

#### 5.1.3.3) Errore pagamento

Quando si inserisce una tessera per effettuare un pagamento, se avviene un errore in scrittura della tessera si visualizza sul display, ad intermittenza

**Err.P**

Per risolvere l'errore, il cliente deve reinserire la tessera affinché la scheda possa correggerlo.

### 5.1.4) Credito presente nella tessera

Quando è inserita una tessera di tipo cliente viene visualizzato

**XXXX**

cioè il credito della tessera se il suo borsellino è in gettoni, altrimenti

**XX.XX**

**(XXX.X se maggiore di 99,99 euro)**

se è in euro.

### 5.1.5) Credito rimanente per il pagamento

Quando il servizio è a pagamento, non sono presenti errori non ancora risolti e non è inserita alcuna tessera, se si è visualizzato un credito non sufficiente al pagamento, si visualizza sul display, ad intermittenza

**XX.XX**

**(XXX.X se maggiore di 9,99 euro)**

**(XXXX. se maggiore di 99,99 euro)**

cioè gli euro rimanenti per effettuare il pagamento con monete,

**XXXX**

cioè i gettoni rimanenti per effettuare il pagamento con gettoni.

## 5.2) Display Scheda STAMPANTE

### 5.2.1) Push

Quando l'apparecchiatura è in attesa, si visualizza

**PUSH**

ad indicare di premere il pulsante per stampare il biglietto.

### 5.2.2) Open

Quando è stampato il biglietto, è visualizzato sul display

**Open**

ad indicare l'apertura della sbarra.

### 5.2.3) Ca.In

Quando è si visualizza sul display

**Ca.In.**

ciò sta ad indicare che non è rilevata carta in ingresso alla stampante.

### 5.2.4) Ca.Ou

Quando è si visualizza sul display

**Ca.Ou.**

ciò sta ad indicare che è rilevata della carta in uscita alla stampante (il biglietto non è stato ancora rimosso una volta stampato).

## 6) PROGRAMMAZIONE

### 6.1) Programmazione

#### 6.1.1) Registrazione tessera saldo

La **CARAIBI COUPON** consente il recupero del credito delle tessere registrate mediante la tessera saldo, ma per poterla utilizzare è necessario registrarla.

Premere il pulsante <b>RESET</b> e i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Mantenendo premuti i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> rilasciare il pulsante <b>RESET</b> .	Si visualizza <b>GISA</b> .
Mantenere premuti i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza <b>Prog</b> ad indicare l'entrata in programmazione.
Rilasciare i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza <b>base</b> , cioè base dei tempi.
Premere 1 volta il pulsante <b>OK</b> .	Si visualizza <b>SaLd</b> , cioè Saldo.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>in.te</b> ad indicare l'inserimento della tessera saldo da registrare.
Inserire la tessera saldo da registrare e attendere.	Si visualizza sul display <b>EndP</b> <sup>1,2</sup> ad indicare la conferma della registrazione della tessera saldo.

Premere e rilasciare **RESET** per uscire dalla programmazione.

#### NOTE

1) Se la tessera non è una tessera saldo valida, si visualizza **no.Sa**, cioè no saldo.

2) Se la tessera non è letta correttamente, si visualizza **Er.te**, cioè errore tessera. Disinserire la tessera, attendere qualche secondo, e riprovare.

## 6.1.2) Settaggio orologio

La **CARAIBI COUPON** consente la gestione della scadenza delle tessere cliente; è possibile programmare:

- **data e orario correnti**, da programmare anno, mese, giorno, ore e minuti;

Premere il pulsante <b>RESET</b> e i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Mantenendo premuti i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> rilasciare il pulsante <b>RESET</b> .	Si visualizza <b>GISA</b> .
Mantenere premuti i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza <b>Prog</b> ad indicare l'entrata in programmazione.
Rilasciare i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza <b>base</b> , cioè base dei tempi.
Premere 2 volte il pulsante <b>OK</b> .	Si visualizza <b>OroL</b> , cioè Orologio.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>AA.XX</b> , cioè l'anno programmato.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare il valore programmato.	Si visualizza sul display <b>AA.YY</b> , cioè l'anno da programmare.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>MM.XX</b> , cioè il mese programmato.



---

Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare il valore programmato.	Si visualizza sul display <b>MM.YY</b> , cioè il mese da programmare.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>GG.XX</b> , cioè il giorno programmato.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare il valore programmato.	Si visualizza sul display <b>GG.YY</b> , cioè il giorno da programmare.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>oo.XX</b> , cioè le ore programmate.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare il valore programmato.	Si visualizza sul display <b>oo.YY</b> , cioè le ore da programmare.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>mm.XX</b> , cioè i minuti programmati.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare il valore programmato.	Si visualizza sul display <b>mm.YY</b> , cioè i minuti da programmare.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>EndP</b> ad indicare la conferma dei parametri selezionati.

---

Premere e rilasciare **RESET** per uscire dalla programmazione.

### 6.1.3) Costo e durata erogazione servizio

La **CARAIBI COUPON** consente di programmare il servizio come gratuito o a pagamento; in caso di servizio a pagamento, sono programmabili:

- **costo in gettoni**: è il costo del servizio espresso in gettoni (da 1 a 99 gettoni);
- **costo in euro**: è il costo del servizio espresso in euro (da 1,00 euro a 99,90 euro);

Premere il pulsante <b>RESET</b> e i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Mantenendo premuti i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> rilasciare il pulsante <b>RESET</b> .	Si visualizza <b>GISA</b> .
Mantenere premuti i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza <b>Prog</b> ad indicare l'entrata in programmazione.
Rilasciare i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza <b>base</b> , cioè base dei tempi.
Premere 3 volte il pulsante <b>OK</b> .	Si visualizza <b>Co.te</b> , cioè costo e tempo.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>--Si</b> se nella programmazione il servizio è gratuito, altrimenti si visualizza <b>--no</b> se è a pagamento.
Premere il pulsante <b>OK</b> o <b>MOD</b> se si vuole cambiare la programmazione corrente.	Si visualizza sul display <b>--Si</b> se nella programmazione scelta il servizio è gratuito, altrimenti si visualizza <b>--no</b> .
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	
Andare al <b>passo D</b> se si è selezionato servizio gratuito, altrimenti continuare.	
	Si visualizza sul display <b>CG.XX</b> , cioè costo in gettoni programmato.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare il valore programmato.	Si visualizza sul display <b>CG.XX</b> , cioè costo in gettoni da programmare.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.

Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>XXX.X</b> , cioè il costo in euro programmato, con la cifra 1 (a partire da destra, ovvero i decimi) lampeggiante.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare la cifra corrente.	Si visualizza sul display <b>XXX.Y</b> , cioè il costo in euro da programmare, con la cifra 1 selezionata lampeggiante.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>XXX.Y</b> , cioè il costo in euro da programmare, con la cifra 2 (a partire da destra, ovvero le unità) lampeggiante.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare la cifra corrente.	Si visualizza sul display <b>XXY.Y</b> , cioè il costo in euro da programmare, con la cifra 2 selezionata lampeggiante.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>XXY.Y</b> , cioè il costo in euro da programmare, con la cifra 3 (a partire da destra, ovvero le decine) lampeggiante.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare la cifra corrente.	Si visualizza sul display <b>XXY.Y</b> , cioè il costo in euro da programmare, con la cifra 3 selezionata lampeggiante.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>XXY.Y</b> , cioè il costo in euro da programmare, con la cifra 4 (a partire da destra, ovvero le centinaia) lampeggiante.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare la cifra corrente.	Si visualizza sul display <b>YYY.Y</b> , cioè il costo in euro da programmare, con la cifra 4 selezionata lampeggiante.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.

## Passo D

Rilasciare entrambi i pulsanti.

Si visualizza sul display **oo.XX**, cioè le ore della durata servizio programmate.

Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare il valore programmato.	Si visualizza sul display <b>oo.YY</b> , cioè le ore da programmare.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>mm.XX</b> , cioè i minuti della durata servizio programmati.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare il valore programmato.	Si visualizza sul display <b>mm.YY</b> , cioè i minuti da programmare.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>SS.XX</b> , cioè i secondi della durata servizio programmati.
Premere il pulsante <b>OK</b> (per incrementare) o <b>MOD</b> (per decrementare) se si vuole cambiare il valore programmato.	Si visualizza sul display <b>SS.YY</b> , cioè i secondi da programmare.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>EndP</b> ad indicare la conferma dei parametri selezionati.

Premere e rilasciare **RESET** per uscire dalla programmazione.

### 6.1.4) Ripristino valori di fabbrica

I valori di fabbrica (valori di default) sono i seguenti:

- la base dei tempi ha valore 10;
- il codice impianto è 1;
- l'uso del borsellino della tessera è abilitato;
- il borsellino di base è il borsellino A;
- la registrazione delle tessere e la gestione della saldo sono disabilitate;
- la gestione della scadenza delle tessere è disabilitata;
- la gestione dell'autoricarica delle tessere è disabilitata;
- il servizio ha una durata di erogazione di 3 minuti con notifica funzionale della durata di 1 secondo eseguita 20 secondi prima della fine dell'erogazione;
- il servizio è a pagamento e ha un costo di 1 gettone / 1 euro;
- la pausa è disabilitata.



**Versione BLUETOOTH:** la password per la programmazione è ripristinata alla password di fabbrica, ovvero **admin1**.

Premere il pulsante <b>RESET</b> e i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Mantenendo premuti i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> rilasciare il pulsante <b>RESET</b> .	Si visualizza <b>GISA</b> .
Mantenere premuti i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza <b>Prog</b> ad indicare l'entrata in programmazione.
Rilasciare i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza <b>base</b> , cioè base dei tempi.
Premere 1 volta il pulsante <b>MOD</b> .	Si visualizza <b>riPr</b> , cioè ripristino.
Premere contemporaneamente i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Non tenere conto della visualizzazione.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	Si visualizza sul display <b>ConF</b> ad indicare che occorre confermare l'operazione di ripristino.
Tenere premuti i pulsanti <b>OK</b> o <b>MOD</b> per circa 3 secondi.	Si visualizza sul display <b>EndP</b> ad indicare la conferma dei parametri selezionati.
Rilasciare entrambi i pulsanti.	

Premere e rilasciare **RESET** per uscire dalla programmazione.





## 6.2) Programmazione Scheda STAMPANTE

### 6.2.1) Messa in orario dell'orologio

Fare riferimento allo schema al **capitolo 3** per il collegamento del connettore display al morsetto **DISPLAY SCHEDA STAMPANTE**.

---

Premere i pulsanti **RESET**, **OK** e **MOD**.

---

Rilasciare il pulsante **RESET** mantenendo premuti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **GISA**.

---

Attendere.

Si visualizza (a scorrimento) sul display **Init Prog**.

---

Rilasciare<sup>1</sup> i pulsanti **OK** e **MOD** e attendere.

Si visualizza sul display **OroI** (orologio).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare la scelta dell'operazione.

---

Rilasciare i pulsanti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **AA.15** (anno 2015).

---

Premere<sup>2</sup> **OK** per incrementare l'anno, **MOD** per decrementarlo.

Si visualizza sul display **AA.XX** (anno selezionato).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare la scelta dell'anno.

---

Rilasciare i pulsanti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **MM.01** (mese 01).

---

Premere<sup>2</sup> **OK** per incrementare il mese, **MOD** per decrementarlo.

Si visualizza sul display **MM.XX** (mese selezionato).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare la scelta del mese.



---

Rilasciare i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza sul display <b>GG.01</b> (giorno 01).
Premere <sup>2</sup> <b>OK</b> per incrementare il giorno, <b>MOD</b> per decrementarlo.	Si visualizza sul display <b>GG.XX</b> (giorno selezionato).
Premere <b>contemporaneamente</b> i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> per confermare la scelta del giorno.	
Rilasciare i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza sul display <b>oo.00</b> (ora 00).
Premere <sup>2</sup> <b>OK</b> per incrementare l'ora, <b>MOD</b> per decrementarla.	Si visualizza sul display <b>oo.XX</b> (ora selezionata).
Premere <b>contemporaneamente</b> i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> per confermare la scelta dell'ora.	
Rilasciare i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> .	Si visualizza sul display <b>mm.00</b> (minuti 00).
Premere <sup>2</sup> <b>OK</b> per incrementare i minuti, <b>MOD</b> per decrementarli.	Si visualizza sul display <b>mm.XX</b> (minuti selezionati).
Premere <b>contemporaneamente</b> i pulsanti <b>OK</b> e <b>MOD</b> per confermare la scelta dei minuti.	Si visualizza sul display <b>SiPr</b> (si programmazione).

---

## 6.2.2) Regolazione velocità comunicazione stampante



Parametro tecnico, da non modificare se non espressamente necessario.

---

Premere i pulsanti **RESET**, **OK** e **MOD**.

---

Rilasciare il pulsante **RESET** mantenendo premuti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **GISA**.

---

Attendere.

Si visualizza (a scorrimento) sul display **Init Prog**.

---

Rilasciare<sup>1</sup> i pulsanti **OK** e **MOD** e attendere.

Si visualizza sul display **Orol** (orologio).

---

Premere **2 volte** il pulsante **OK**.

Si visualizza sul display **breG** (baud regulation).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare la scelta dell'operazione.

---

Rilasciare i pulsanti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **--63** (regolazione 63).

---

Premere<sup>2</sup> **OK** per incrementare la regolazione, **MOD** per decrementarlo.

Si visualizza sul display **--XX** (valore selezionato).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare.

Si visualizza sul display **SiPr** (si programmazione).

---

### 6.2.3) Tempo minimo per nuova stampa

L'apparecchiatura consente la programmazione dell'intervallo di tempo minimo per la stampa del successivo biglietto.

---

Premere i pulsanti **RESET**, **OK** e **MOD**.

---

Rilasciare il pulsante **RESET** mantenendo premuti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **GISA**.

---

Attendere.

Si visualizza (a scorrimento) sul display **Init Prog**.

---

Rilasciare<sup>1</sup> i pulsanti **OK** e **MOD** e attendere.

Si visualizza sul display **OroI** (orologio).

---

Premere **5 volte** il pulsante **OK**.

Si visualizza sul display **tMin** (tempo minimo).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare la scelta dell'operazione.

---

Rilasciare i pulsanti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **Se05** (secondi 05).

---

Premere<sup>2</sup> **OK** per incrementare i secondi, **MOD** per decrementarli.

Si visualizza sul display **SeXX** (numero secondi selezionato).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare.

Si visualizza sul display **SiPr** (si programmazione).

---



## 6.2.4) Programmazione parametri da tessera

---

Premere i pulsanti **RESET**, **OK** e **MOD**.

---

Rilasciare il pulsante **RESET** mantenendo premuti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **GISA**.

---

Attendere.

Si visualizza (a scorrimento) sul display **Init Prog**.

---

Rilasciare<sup>1</sup> i pulsanti **OK** e **MOD** e attendere.

Si visualizza sul display **OroI** (orologio).

---

Premere **3 volte** il pulsante **MOD**.

Si visualizza sul display **Prog** (programmazione).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare la scelta dell'operazione.

Si visualizza sul display **SiPr<sup>3</sup>** (si programmazione).

---

### NOTE

1) Se non sono rilasciati entrambi i pulsanti **OK** e **MOD** è visualizzato sul display il **serial number e la versione firmware**; il serial number è un valore **univoco** per ogni apparecchiatura prodotta dalla **GISA S.n.c.**

2) Mantenere premuto il pulsante per cambiare velocemente valore.

3) In caso di errore, è visualizzato **ErrX**, con X il numero dell'errore, tra i seguenti:

- 1) errore tipo;
- 2) errore id;
- 3) errore id macchina;
- 4) errore serial number;
- 5) nessuna tessera inserita;
- 6) errore crc;
- 7) errore doppia lettura tessera;
- 8) id non di programmazione

4) In caso di errore, è visualizzato **ErrX**, con X il numero dell'errore, tra i seguenti:

- 1) errore tipo;
- 2) errore id;
- 3) errore id macchina;
- 4) errore serial number;
- 5) nessuna tessera inserita;
- 6) errore crc;
- 7) errore doppia lettura tessera;
- 8) errore scrittura



## 6.2.5) Scrittura parametri su tessera

---

Premere i pulsanti **RESET**, **OK** e **MOD**.

---

Rilasciare il pulsante **RESET** mantenendo premuti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **GISA**.

---

Attendere.

Si visualizza (a scorrimento) sul display **Init Prog**.

---

Rilasciare<sup>1</sup> i pulsanti **OK** e **MOD** e attendere.

Si visualizza sul display **OroI** (orologio).

---

Premere **2 volte** il pulsante **MOD**.

Si visualizza sul display **Scri** (scrittura).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare la scelta dell'operazione.

Si visualizza sul display **SiPr<sup>3</sup>** (si programmazione).

---

## 6.26) Ripristino valori di fabbrica

---

Premere i pulsanti **RESET**, **OK** e **MOD**.

---

Rilasciare il pulsante **RESET** mantenendo premuti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **GISA**.

---

Attendere.

Si visualizza (a scorrimento) sul display **Init Prog**.

---

Rilasciare<sup>1</sup> i pulsanti **OK** e **MOD** e attendere.

Si visualizza sul display **OroI** (orologio).

---

Premere **1 volte** il pulsante **MOD**.

Si visualizza sul display **riPr** (ripristino).

---

Premere **contemporaneamente** i pulsanti **OK** e **MOD** per confermare la scelta dell'operazione.

---

Rilasciare i pulsanti **OK** e **MOD**.

Si visualizza sul display **Conf** (conferma).

---

Tenere **contemporaneamente** premuti i pulsanti **OK** e **MOD** per almeno **3 secondi** circa per confermare la scelta dell'operazione.

Si visualizza sul display **GISA**, ad indicare l'avvenuto ripristino.

### ***I valori di fabbrica sono i seguenti:***

- base dei tempi = 10;
- regolazione velocità comunicazione stampante = 63;
- durata impulso di apertura = 1 secondi;
- durata attesa entrata autovettura = 30 secondi;
- durata attesa minima per nuova stampa = 05;
- gestione stato = disabilitata;
- durata servizio = 10 minuti;
- programmazione ingresso: bobina (non ingresso generico);
- abilitazione bobina ingresso per la stampa;
- abilitazione fotocellula ingresso per la stampa;
- abilitazione fotocellula ingresso per il passaggio dell'autovettura;